キャラクター名
イリス・アンダーソン

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	12歳

出自	貴族	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	4	0	20	55 %
知	5	4	0	9	44 %
敏	5	0	0	5	40 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	72
MP	52
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ファルコン	2	3						
武器2	ファルコン	2	3						
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	スタッバー								
能力値＋ボーナス		38	3	11	24	0	4	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		40 %	6	11 %	24 %	0	4 %	7	0
総計(2)		40 %	6	11 %	24 %	0	4 %	7	0
総計(両)		42 %	9	11 %	24 %	0	4 %	7	0

所持品			
活動基本装備			
メンタルストリーム			
ライフストリーム			
カサブランカ			
レッドピル			

所持金： 6200	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ライク・ア・ホーク	3/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果 :[ダガー]装備時、判定を要する攻撃の直前に使用できるその攻撃の命中判定が成功で、達成値が10+3×[アーツLv]以下の場合もクリティカルとして扱う							
マッドマーダー	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： [ダガー]装備時にあなたの攻撃がクリティカルした時適用されるダメージに＋10×[アーツLv]する							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	自身	0	
効果 :対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはウィルを必要とせず、あなたが1d100で奇数なおせる。また、判定が成功した場合でもけがえるこの判定が成功する限、サクセスでと宣言した命中値は元に戻るクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルのあった場合はそこで判定が終了し成功したかどうか処理するこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガー、ソード、フィストを組み合わせて両手で装備値は合算、効果も組み合わせたものとする							
コンバットレーション	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1ラウンド1回使用可能、アイテムを使用することができる							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
ファイター	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 受身や不意打ちへの防御など、とっさに行う防衛行動にかかわる【体】判定に＋10×[アーツLv]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

【瑕疵：前科】