

キャラクター名 ドメニカ      プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	ナイト	<b>Lv.1:</b>	ウォーリア	<b>レベル</b>	13
<b>サポートクラス</b>	シーフ	<b>Lv.1:</b>	ウォーリア	<b>性別</b>	♀
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	240
<b>種族</b>	エクスマキナ			<b>境遇</b>	秘密
<b>出自 (効果)</b>	闘士			<b>目標</b>	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	30	24	21	9	8	6	6
<b>ボーナス</b>	10	8	7	3	2	2	2
<b>クラス修正</b>	2	2	2	0	1	1	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	12	10	9	3	3	3	2

<b>HP</b>	152
<b>MP</b>	78
<b>フェイト</b>	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ミスリルランシア	至近	0	18	0	0	0	-2	0	
左手	ミスリルジャベリン	至近	-1	16	0	0	0	-2	0	
頭部	ルーンバンド	/	/	/	/	3	1			
胴部	ミスリルアーマー	/	/	/	-1	13			-2	
補助	ファイターズジュエル	/	2							
装身具	手入れ道具	/		1						
<b>能力値</b>				10	0	9	0	3	12	17
スキル				5	10					
その他										
<b>総計(右)</b>				17	29					
<b>総計(左)</b>				16	27	8	16	4	8	15
<b>総計(両)</b>				16	45					m
<b>ダイス数</b>				3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：0  
最大重量：30      所持金：      預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
<b>ソウルインストール</b>	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1							
<b>バッシュ</b>	5	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
<b>アスレチック</b>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力】判定+1D							
<b>アームズマスタリー【槍】</b>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【槍】装備時、命中判定+1D							
<b>ボルテックスアタック</b>	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1ナリア	
効果：	ダメージ+[CL×10]							
<b>バーサーク</b>	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器ダメージ+[SL×3]リアクション-1D							
<b>ワイドアタック</b>	1	4	メジャー	武器	範囲	命中		
効果：	命中判定+[SL]							
<b>スペシャライズ【槍】</b>	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【槍】命中+[SL]ダメージ+[SL]							
<b>スマッシュ</b>	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+【筋力】							
<b>カバーリング</b>	1	2	DL前	-	自身	自動成功		
効果：	かばう							
<b>ウェポンフォーカス</b>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【槍】ダメージ+5							
<b>ピアッシングストライク</b>	3	5	DL前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+[(SL)D]							
<b>バタフライダンス</b>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
<b>アップデート</b>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】+3							
<b>ウェポンエキスパート【槍】</b>	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【槍】ダメージ+[2D]							

	<b>所持品</b>
--	------------

