キャラクター名
長瀬緒(はせお)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	4	経歴	一か所に５日間以上滞在したことがない		
経験点	40		自慢出来る二つ名がある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	8			17 + 1	3
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	7	+2		15	2
心	8	知力	4			12	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ザイア	4		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ地方	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奴隷の首輪（ドン）	
背中	
右手 俊敏の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印(ザイア)＊ネックレス	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼い頃には既に傍にいなかったので記憶の片隅に追いやられていたが、
最近になってナイトメアとして生まれた弟がいたことを思い出し、探す為の旅に出る。
今は再会を果たし(しかし、再会するに辺り難かあった…)、エルフのミツタダを加えてチームを作った。

＜PT財産＞
頑丈な骨×4＊30G
高級そうな羽ペン×1＊600G
ムコソール草：病気を治す。霧の町近辺で取ることが出来る地域原産の薬草。×3　店で100G売ってた
蝙蝠の羽×2　30G
曲がった角×1　100G
剣のかけら欠片×3　200Gで売れるが国に献上するのが基本

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟