キャラクター名: アンリエット・グラサムオール

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	36
種族	エルダナーン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	魔術師			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	15	24	15	15	7
ボーナス	2	2	5	8	5	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正	1						
能力値	3	3	5	10	6	7	2

HP	64
MP	103
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	魔女に与える鉄槌（マレウス・マレフィカルム）			13					
左手									
頭部	アンセスターフード				0	3	1		
胴部	アンセスタークロス				-1	6	1		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			3	0	5	0	7	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	13					
総計(左)			3	0	3	10	10	11	8
総計(両)			3	13					
									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果：	貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージに+（SL×4）							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定に+1D。							
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果：	短剣を使用した命中判定に+1D							
ソウルブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果：	デイメアのダメージに+［SL×3］する。							
暴風王の呪詛	1		パッシブ					
効果：	あなたが行う［衰弱］の効果強度に+2する。							
蝿王の魔杖	1		パッシブ					
効果：	魔術判定に+1Dする。また魔術攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に［威圧］［スリップ］［放心］を与える。							
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲（［SL×2］体）」にする。							
イービルアイ	1	2	マイナー		自身	自動		
効果：	自身が使用するシャーマンのスキルに対するリアクションの判定に－1Dする。							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定に+［（SL+1）D］する							
デイメア	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20M	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは［2D+5］（貫通ダメージ）となる。							
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	20M	単体	魔術判定		
効果：	対象にダメージ増加。対象の武器攻撃のダメージに+［SL×3］する。							
ピアシングペイン	1	14	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	20M	単体	自動	1/ラウンド	
効果：	ダメージロールの直前に使用。その攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。							
シックネス	3	5	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	20M	単体	自動	1/ラウンド	
効果 :ダメージロールの直前に使用。対象の攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、［衰弱（SL）］を与える。衰弱はこのスキルの対象が与える。								

作成時
ビリーブ×2
マジシャンズマイト×2取得

シャーマンのコストについては既に－1済み。
魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた際、［威圧］［スリップ］［放心］を与える。
【威圧】（メジャーアクションを仕様できない。マイナーで解除）
【スリップ】（移動不可、ムーブアクションで解除）
【放心】（メジャーアクションの判定に－1D）を付与

攻撃方法
物理

コスト	命中判定	ダメージ	対象	使用スキル
0	4+3D	13+2D	単体	無し
4	4+5D	13+2D	単体	ビースティング
34	4+5D	13+2D	シーン	ビースティング+魔剣の妙技

魔法

6	10+3D	40+7D（貫通）単体	デイメア
8	10+3D（相手－1D）	40+7D（貫通）単体	デイメア+イービルアイ
9	10+3D	40+7D（貫通）範囲（4体）	デイメア+マジックブラスト

キャラクター名
アンリエット・グラサムオール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディビレテイト	1	5	判定の直前	20M	自身	自動	1/シーン	
効果：対象が行う判定の直前に使用。その判定に－1Dする。								
インベナム	1	6	効果参照		自身	自動		
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、［毒（SL）］を与える。								
魔剣の妙技	1	30	効果参照		自身	自動		
効果 :武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:場面（選択）」「射程:シーン」に変更する。白兵攻撃の場合エンゲージしていない対象にも実施可能。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
マジックスキル	1		パッシブ					
効果：智力基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								