

キャラクター名  プレイヤー名

ラトロー (魔導銃)

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	34
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	現代人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	48	36	9	39	9	5
ボーナス	5	16	12	3	13	3	1
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	5	19	12	3	15	4	3

HP	262
MP	296
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	21	0	0	0	0	0
左手	シルバーホーン	10m	0	0	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ	/	0	5	1	1	0	0	0
胸部	ミラージュクローク	/	0	0	0	8	0	0	0
補助	ロストデビルズマント	/	0	0	1	2	0	0	0
装身具	ロストデビルズアイ	/	0	0	0	0	0	4	0
能力値			19	0	12	0	4	27	10
スキル	バタフラダンス/アームズマスタリー/アキュレイト/		2D		1D				
その他	スピードショット/ロストデビルズ/		2		2				
総計(右)			21	26					
総計(左)			21	5	16	11	4	31	10
総計(両)			21	26					m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	19	1D		19	+ 3 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	19	1D		19	+ 3 d

所持品	
ガンスコープII	
パウダーチャージIV	
フラッシュハイダー	
フォアグリッパ	
ガンストック	
ライフル	
ウェポンケース	
ガンベルト	

現在重量: 0

最大重量: 15

所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シ-7, 洲1回	
効果:	「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルを発動する時に使用。そのスキルを無効にする。							
マスターハンド	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果:	《ガンズミス》を取得。							
ガンズミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	《マスクット》を取得。							
バタフラダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D。							
スペシャライズ: 錬金銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択した武器を使用した命中に+S L、ダメージに+S L。							
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	攻撃の命中に+1D、ダメージに+[ (S L) D]する。							
フルスピード	3	4	効果参照	-	自身	自動		
効果:	移動と同時に使用。その移動の【移動力】に+[S L×5]する。							
サドンインパクト	★	9	サブライザル	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	その攻撃のダメージロールには対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0としてダメージを算出する。							
アームズマスタリー: 錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択した武器を使用した命中に+1D。							
オプションパーツ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別: 銃部品」のアイテムをS L個取得する。							
コンバージョン: ライフル	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	《ガンズミス》で取得した錬金銃の名称をライフルに変更。さらに武器の「攻撃力」に+[S L×2]、「射程: 50m」に変更。							
リーズンアウト	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	判定と同時に使用。その判定のリアクションに-1D。							
アテンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動	判1回	
効果:	イニシアチブにメインプロセスを行う。行動済でも行動でき行動済にならない。							
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	自身	命中	シーン1回	
効果:	対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用。その命中の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗になる。							

称号チェイサー



キャラクター名  
ラトロー (魔導銃)

プレイヤー名

所持品

Large empty table grid for item management.

Skills table with columns: Skill Name, SL, Cost, Timing, Range, Target, Judgment, Limit, Memo.