

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	72
種族	ネヴァーフ			境遇	平凡
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	13	9	9	7	10	6
ボーナス	5	4	3	3	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	3	2	4	2

HP	56
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトアックス	至近	-2	10	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	4	7	12
スキル			3			3	6		1
その他				1					
総計(右)			6	11					
総計(左)			8	1	3	20	10	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 17
 所持金: 4135
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも使用可能								
カバームーブ	3	4	<<カバーリング>>	-	自身	自動成功		
効果: カバーリングの射程を20mにする。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: バッドステータス全開								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: [CL×10]HP回復								
アームズマスタリー: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 斧の攻撃判定+1D								
レジストエレメンタル	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法防御に+[SL×3]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃時に宣言、攻撃対象を単体に、ダメージに[CL×10]追加								
アックスマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 斧命中達成値に+3								
サーチリスク	1							
効果: 危険判定に+1D								
アスレチック	1							
効果: 登攀、跳躍に+1D								
イミュンウェイト	1							
効果: 移動修正を0に								
トレーニング: 器用	1							
効果: 筋力に+3								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 17
 所持金: 4135
 預金・借金: