

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	前科者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	9	8	17	10	6
ボーナス	3	3	3	2	5	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	6	3	2

HP	43
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	クロスアーマー	/				3			
補助		/							
装身具	シーフズツール	/							
	能力値		5	0	5	0	3	11	8
スキル								3	
その他									
	総計(右)		5	5					
	総計(左)		5	3	5	4	3	14	8
	総計(両)		5	8					m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
冒険者セット	
チョーク	
ハンマー	
MPポーション×3	
筆記用具	
上等な衣服	
ナイフ×3	

現在重量: 10
 最大重量: 11
 所持金: _____ 預金・借金: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	-		
効果:	隠密状態時、ダメージ+30							
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	移動しても隠密状態が解除されない							
インタラプト	1		効果参照				1/3d	
効果:	スキル効果を打ち消す							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身			
効果:	回避+1d6							
ランナップ	1	3	セット	-	自身			
効果:	セットアップで移動できる							
サブライザル	1	4	メジャー	-	単体	-		
効果:	隠密、命中+1d6 ダメ+SLd6							
コンシールアタック	1							
効果:	隠密状態時、命中+1 d ダメージ+3d							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ニンプル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	行動+3							
ビジランテ	1							
効果:	隠密の対決に+1d							
ファインドトラップ	1							
効果:	罠探知に+1d							
トレーニング: 感知	1							
効果:	感知に+3							
効果:								

「動くなよ、苦しみたくなければ」

2回に1回攻撃
 1ラウンド目
 エンゲージしない位置まで移動
 メジャー隠密
 2ラウンド目
 シャドウストークで移動
 マイナーでシャドウブレイド
 命中 5+3d6
 ダメージ 5+30+5d6

隠密対決時
 5+3d6

国の偉い人を暗殺した結果捕まった暗殺者。
 現在は刑期を縮めることを条件に仕事を請け負う狗。