F [‡]	ヤラク	ター名						プレイヤーギ	名 ——				٦ :	技能	技能	基本	基本 回避力	基本追加	: 錯と	'盾							ا د	必要 /ク 筋力	同避力	防護占
IJ	シャ													ファイター	1	4	4	3	鎧			スプリ	ント	アーマ・	_			15	<u>пел</u>	5
⊨													╣	グラップラー	0				盾					ラー				1	1	
	種族		ナイ	トメア	,	種族特征	異貌、	、弱点[炎、銀					フェンサー			その	他補正(阝	方具習												
生まれ					性別	女		年齢	15歳	·····································		7 [シューター	0				回避	技能			フ	ァイタ・	_			合計値	5	5	
	険者Lv	, 1				異種	 族の家族がいる	 5。				٦ ٢	武器					必要	命中				追加	7			7 0	0 40	44 43	
-		-2500				経歴	魔物	を倒したことた					- 1 - 1	ブロードソー	K		用法				命中力 C値 give 成力 3 + 4 10 3 15				4 5 6 7 8	/ 8	9 10	11112		
¥	経験点		-2	500									J Į					1H	15)	2d+	4 '	10	3 15		\sqcup				
		能力值	A-F	成長	他修正	能力値ポ	ーナス	技能	Lv.	括	能	Lv.									2d+									
烘	10	器用度	8			18	3	ファイター	1												2d+									
32	10	敏捷度	10			20	3	ソーサラー	1				_ <u> </u>													<u>Ш</u>				
体	10	筋力	5			15	2	セージ	1				_	一般装備品						耗チェック										
		生命力	3			13	2							冒険者セッ	<u> </u>						- 1 1									
心	10	知力	9			19	3							保存食x3							- 1 1									
		精神力	4			14	2						╝	以下、	消耗品				_		- 1 1								_	
戦	闘特技								1	語	会話	読文	. 1	救命草					-											
120		力撃		227	p			р		 共通語	0	0	_								- 1 1	听持金		20			預金・	借金		
		3,23			р			p		文明語	0	0							0		IJ L					G				G
					р			р					۱ ا	制限移動 通常科	多動を対)移動	回避	防護	点	HP	ПΓ	魔法	去技能	£ Lv	. 魔	力	魔流	去技能	Lv.	魔力
					р			р					11				2d+ 5			16	11		5魔		_	4		-107 1100		
					р			p					⊢ L	3 _m 20	_m 6	U m	2u+ J	ر		10	┛┞									
					р			р					۱ ا	魔物知識/弱点	先制	訓力	生命抵抗	亢 精神!	氐抗	MP	٦ŀ					\neg				
					р			р					1	2d+ 4	2d+		2d+ 3			17	11									
					р			р					[Zu+ 4	ZuŦ	0	2u+ 3	ZuT	ا لــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	17	╛┞					\neg				
					р			р					٦,		N+ /+ C									VI-1-1-1-						
					р			p					1		装備品					説明	41			装備	<u> </u>					説明
					р			р						頭							. -									
					•								_ [耳							1									
練	支/呪哥	欠騎芸	/賦術						名誉	アイテム	,	点数	7)							- -									
														直							- -									
													H	背中 右手 指 草	ŧΔ		麻木	+ ^ 24	€± /-±-		1	- -								
													F		開)鬼 /	まの発動	划14			左手								
													1 1	腰							· -									
													H	足 2014							· -									
													7 L	その他							┙┖									
														──その他メモ──■■スタートセットにおける設定■■────												動失敗 _				
] [■■スタートで切りたのける設定■■ ドルグと同じくドワーフ集落の武具屋に生まれたサシャは、ナイトメアのため、周囲から忌み嫌われてきました。 自分を認めてもらおうと家業を手伝い、剣を習い、たくさん勉強しました。 そして集落の近くに棲む獰猛な魔物退治に成功しますが、それでも笑顔で迎えてもらえることはなく、 彼女はついに旅に出る決意を固めます。笑顔で楽しく過ごせる毎日を探しに行くのです。								ました。	0				エック			
																						ることに	はなく							
													7																	
													7																	
													7																	
								名	善 点 所持	j 0	/合計	0																		