

キャラクター名 アルトリオ・バージニア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	950		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 師と言える人物がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4		1	12	2				
体	7	敏捷度	1			8	1	ライダー	5		
		筋力	6	2	2	17	2	ウォーリーダー	5		
心	8	生命力	12	1		20	3				
		知力	15	1		24	4				
		精神力	9			17	2				

戦闘特技		
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
ブロッキング	222 p	p
防具習熟II/非金属鎧	222 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
モラル	
レジスタンス	
攻撃指令	
騎獣の献身	
探索指令	
特殊攻撃指令	
人馬一体	
軍師の知略	
堅陣の構え	
神速の構え	
強靱なる丈陣：精定	
勇壮なる軍歌	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+	0	10	0	8									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期	○□□○□□
収入	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
	○□□○□□
ホース(借) x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

騎乗証	○□□○□□
騎獣縮小の札 I	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポジションx3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+	0	9

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9/X	2d+	6	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント 寝れる!!!!!!!!!!!!!!
右手	筋力増強の腕輪
腰	軍事徽章 ぐんしきしょう
足	
その他	楽器 アコギ

装備品	説明
左手	器用度上げる指輪

その他メモ	自動失敗チェック
幼い頃に妹と一緒に魔剣の迷宮に捨てられてしまったアルトリオ。なんとか脱出しようとするものの、あちこちに仕掛けられた罠によって妹ともはぐれてしまいます。迷宮から出ることはできましたが、なかなか妹を見つけることはできません。彼女は無事だろうか？なんとか脱出はできただろうか？脱出したとして、今はどこにいるのだろうか？考えてるうちに暇が重くなり、彼は白い雪の上に倒れ伏してしまいました。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
パチパチと木が爆ぜる音に目を覚ますと、そこにはたくさんの子供がいました。「ママ！目覚ましたよ！」「ママー！はやくー！」そこは、雪国にぼつりと立つ孤児院だったのです。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
成人と同時に、アルトリオは旅立ちを決意します。	○□□□㉕