

キャラクター名  
久薙 迅一

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生／始末人
	オプション		年齢	16歳	性別	男性
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36	%
出自	犯罪者の子	経験	汚れ仕事	邂逅	いい人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン		0	3	L v+7		デスサイズを生成
クイックスラッシュ	白兵	7r+3	3	8		番号1+3+4 (浸食値+6)、全力移動後、白兵単体攻撃、C値8
スラッシュアウト	白兵	8r+3	3	15		番号1+3+4+6 (浸食値+10)、全力移動後、白兵単体攻撃、C値7、装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:要人への貸し	
思い出の一品	
携帯電話	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:超浸食P		N		
両親	P 尊敬	N 侮蔑		
汀 晴菜 (みぎわ はるな)	P 友情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-L v (下限7)								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成、能力は武器参照								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+L v								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象を範囲(選択)へ、シナリオL v回								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+(L v*3)、装甲値無視								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

逃がさない。この罰は、絶対だ。

殺人鬼の父親と、それを隠すことに長けていた母親。その息子として、俺はこの世に生を受けた。両親は俺に対して優しくだったが、俺は両親の罪を許せなかった。その罪を償わせるために、力を渴望し、俺は覚醒した。両親を討った時の顔は、未だに覚えている。安堵して、でも申し訳なさそうな、淋しそう顔。その死に顔が、未だに俺の心を苛んでいた。その後俺はUGNに拾われたが、自身の罪を償うために、UGNの裏仕事を請け負う部隊に所属することにした。……つまり、裏切り者を罰する部隊、だ。親友とはその部隊で出会った。彼女はそんな汚れ仕事に似合わないくらいの性格をしていた。裏切り者の事情を聞いて、見逃したり、部隊の皆を笑わせて空気を緩和したり。そんな彼女となると、俺自身も、心が和らいでいった。

性格は親友とは対照的にずれた物言いが目立つ少年。でもそれはあくまでも表層上で、本当は優しさを上手く表せないだけ。親友もそこは分かっているのか、よくフォローしてくれる。