

キャラクター名 サヤ・ライドウ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	大失恋をした事がある		
経験点	2570		才能を絶賛された事がある 自分にそっくりな人物を知っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		16	2
体	8	敏捷度	12	7		26 + 1	4
		筋力	7			15	2
心	7	生命力	6			14	2
		知力	11	4		22 + 2	4
		精神力	6	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	6		
スカウト	7		
セージ	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
魔法誘導	223 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
鷹の目	1B30 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 0	10	12												
畏感知の棒				2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

装備品	説明
頭	猫耳
耳	フローティングスフィア
顔	ひらめき眼鏡
首	幸運の首飾り
背中	インテリアニマルサック
右手	知力の腕輪
腰	フローティングスフィア
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
インベンター (発明家) 5	チェック
スカラー (学生) 3	□□□□⑤
あがっぶるこ=サヤの子供、第一話にて手に入れた250kgの蜜柑。	□□□□⑩
いつかこの中から子供が出てくると信じて育てているよ。	□□□□⑮
産着や警戒の石等を常につけている。	□□□□⑳
遙か東方出身の人間。	□□□□㉕
双子の妹にミア・ライドウという人物があり、とある事情を機にいたたまれなくなり逃げ出してきた。	□□□□㉚
故郷では機械いじりの腕を絶賛され、幼いころからもてはやされ、サヤ自身も満更ではなく楽しい日々を過ごしていた。	□□□□㉟
	□□□□㉞

