

キャラクター名
十四松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
廃棄	31
凌辱	64

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	嫌悪	3	①②③④⑤	
チョロ松	独占	3	①②③④⑤	
一松	保護	3	①②③④⑤	
トド松	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の住民		オート		自身	奈落にいる際、全てのマニューバのコスト-1される(最低1) (【奈落への抗い】相当)
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動1、移動させた対象の現在行動値を2点減らす。
メインクラス		見えない翼		オート		自身	同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」無効 (【虚空の玉座】相当)
サブクラス		歪な呪い		オート			レベル3 変異パーツ追加取得 (【歪極】相当)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効
胴		ちみどろ		オート	1	0~1	妨害 1
胴		拘束衣		ダメージ	1	自身	防御 2 (【うろこ】相当)
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい
		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		テレポート		アクション	2	自身	移動 1~2 (【けもあし】相当)
				オート			