キャラクター名: ドルグ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ		性別	男	年齢	34歳
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある。		
経験点	-3000		異種族の家族がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	14			19	3
		敏捷度	1			6	1
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	11			19	3
心	7	知力	1			8	1
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ライフォス	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 5	12	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
-----以下、消耗品-----	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首 始祖神ライフォスの聖印	神聖魔法に必要		
背中			
右手			
腰			
足			
その他		左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

■■スタートセットにおける設定■■

ドワーフ集落の武具店に生まれたドルグは、心優しい正直者で、近所でも人気の青年でした。
信仰に目覚めてからは神官としても頼りにされました。
ところがナイトメアの妹サシャが生まれると、彼も家族も邪剣に扱われるようになり、
ドルグは“穢れ”とは何かを考えるようになりました。
ある日、妹が集落を出ると言った時、彼もまた共に旅立つ決意を固めたのです。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟