キャラクター名

飛燕

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	見た目は16〜18歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう
怒鳴り声	
最終戦争	核戦争…ゴライアス……アンデット処理…
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
空腹んば（ナスカ）	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時に、任意の姉妹１体と対話判定
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷していても、ターン終了までそのマニューバの使用可
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使っても良い（同じダメージへの複数回使用は禁止）
頭		のうみそ		オート			＋2
頭		めだま		オート			＋1
頭		カンフー		オート		自身	＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた場所の１つを選んで行う
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１、切断無効化
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		壊れた部品		オート			バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		写真		オート			バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く