

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	前科者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	18	8	21	8	6
ボーナス	4	6	6	2	7	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	8	8	3	8	2	2

HP	76
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ガードダガー	至近	0	7	0	3	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	シャドウブレイカー	/				8			-1
補助	俊足のブーツ	/			1	3		1	
装身具	セブンダブ	/							
能力値			8	0	8	0	2	16	9
スキル			5	10				3	
その他									
総計(右)			14	18					
総計(左)			14	17	9	15	2	20	8
総計(両)			14	25					m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 11
 最大重量: 26
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	-		
効果: 隠密状態時、ダメージ+30								
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 移動しても隠密状態が解除されない								
ランナップ	1		セット					
効果: 移動する								
スペシャライズ: 短剣	5		パッシヴ					
効果: 命中+5 ダメージ+5								
サブライザル	5		メジャー					
効果: 隠密時、命中+1d6 ダメージ+5d6								
ウェポンフォーカス	1		パッシヴ					
効果: ダメージ+5								
アンビデクスタリィ	1		パッシヴ					
効果: 短剣二本の攻撃力合計								
インタラプト	1							
効果: 行動妨害								
コンシールアタック	3							
効果: 隠密状態時、命中+1d ダメージ+3d								
ソアスポット	2	-		-	-			
効果: ダメージの出目を4つまで振りなおす								
シークレットアーツ	1							
効果: 命中の出目を3つまで振りなおす								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ニンプル	1							
効果: 行動値+3								

2回に1回攻撃
 1ラウンド目
 エンゲージしない位置まで移動
 メジャー隠密
 2ラウンド目
 シャドウストークで移動
 マイナーでシャドウブレイド
 命中 5+3d6
 ダメージ 4+20+4d6
 隠密対決時
 5+3d6

