 キャラクタ	一名						一 プレ-	イヤー名					$_{1}$ \Box	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゼス														オールラウンド	*	-	パッシヴ		自身	_		
													効果	果:				済	f	-		1
メインク	フラス	ナイ	<u> </u>		Lv.1:				レベ	ll,	16		1 🗀	バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
		_											効果	果:			武器攻撃を	行う。ダメ	ージロール	[SLd]+ت)ر		
サポート	クラス	モン	ク		Lv.1:	: モン	ク		性別	J				ラッシュ	*	6	効果参照				騎乗	
称号ク	ラス				•	•			年虧	ì			効果	果:			白兵	攻撃のダメ	+【移動力	[ל		
		+ .									T >1 = 7m	t XTP	+	カバーリング	*	2	DR直前					
種加	\(\bar{\parabol}{\parabol}\)		ニューリ	ノン					境遇		天涯孤	13出	効果	果:								
出自									目標	Ę	金銭	È		カバームーブ	2	4	《カバーリング》)			SL/S	
(効果)													効果	* '								
				感知									アラウンドカバー	1	4	《カバーリング》				SL		
基本値					9				100				果:				カバーしち	ヺメージは <i>゛</i>	1回分			
ボーナス	9	10	8	3	3	3	3	HP	_	180				アイアンクラッド	5	3	DR直後					
クラス修正		1	2	0	0	2	0	MF	•	97			効果	-				物理ダメ	-[SL*3]		1	т
他修正	3					-1		 	/	5				スティールクラッド	1	3	《アイアンクラッド》					
能力値	15	11	10	3	3	4	3	フェー	1 1				効果					にも適用、	効果+[SL 	.*4]	ı	
		備品			射程	2 命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	1 L	フォートレス	5	5	SU					
				至近		16	1	12317.	08173	1323	17 33	効果					物坊、魔防	ちに+[SL*:	4]	ı		
左手	7 7 7				-	+ • •		15	7	-1		1∟	スマッシュ	★	5	マイナー						
頭部				+	_		-2	10		-1		効果	果:				白兵ダメ+	·【筋力】		T		
胴部 ガラントアーマー						-3	19			-4	1	セルフヒーリング	*		マイナー				1			
補助 巨人の手袋								5					果: 			T	H P 回復[─	[CL*10]		I	T	
装身具	専心(のアミ	ユレッ	, -		1	1						1 -	ボルテスクアタック	*							
	能	力値				11	0	10	0	4	13	20	効果			1			T			T
スキル							7	1	30	42		4	1 📙	ソウルバスター	*			14			1	
その他 馬						15						効果: 最大値は【最大HP】点										
総計(右)					12	24						1	インバルネラブル	*								
総計(左)					12	12 8 6		79	54	11	35	効果						1	1		T	
	総記	計(両)										m	, L	ファイナルガード 	*							
		ダイス	数			4	d 2	d 3 c	t				効果	长 ·								
能力値スキルその他合計ダイス数					所持品					ı 🗀												
トラップ探知		ヘナル	(+ル その他 音計 21人数 3 + 2 d			-	名	 E,	mptim				$\ \cdot\ $									
トラップ解除					+ 2 d	-	11/	עייי					$\left\{ \left[\right] \right\}$									
危険感知	3				+ 2 d	-							$\left\{ \left[\right] \right\}$									
エネミー識別					+ 2 d	1 -							$\ \cdot\ $									
アイテム鑑定					+ 2 d								1									
魔術判定 +				1							1											
呪歌判定 +				 							1											
錬金術判定				+ d	-							1										
WC-TEN T-3/C			l		· u								1									
													1									
現在重量:	Ο												+									

73

最大重量:

所持金:

500

預金・借金:

キャラクター名	────── プレイヤー名 ───		メモ
ゼス		インデュア ★ 5 効果参照 防1	
	所持品	シールドスラム ★ パッシブ 盾装備	
		効果: 白兵ダメ+[盾の重量]	
		オートガード 3 パッシブ	
		A M : 長剣 ★	
		ハードマッスル 3 パッシブ	
		レジストエレメンタル 3 パッシブ	
		ハイパーシールド 1 パッシブ	
		効果: 魔防+[盾の物坊]	
		インプラグナブル 2 パッシブ	
		効果: 物坊、魔防に+[SL*3]	
		ライディング ★ パッシブ 騎乗	
		効果: 命中回避+1 D	
		ブーストダッシュ 2 パッシブ 騎乗	
		効果: 移動力+[SL*3]	
		パーフェクトシールド 3 パッシブ	
		効果: 盾の物坊に+[SL*3]	
		インサイト ★	
		効果:	
		トレーニング:筋力 ★	
		効果:	
		トレーニング: 敏捷 ★	
		効果:	
		トレーニング:器用 ★	
		効果 :	
		効果:	
		効果: 	
		ホースマンシップ ★	
		効果: 回避+1	
		効果:	
		イミューンウェイト ★ 防具の移動修正を0に	
		イクイップリミット ★ 装備重量+5	
		MH ·	
		││効果:	