

キャラクター名

ソウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10～12歳
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・攻撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては掛からない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを1つ得る
ポジション		随行		ラピッド		自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値2 装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で1つ損傷しなければならない
頭		カンフー		オート			最大行動値1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1＋切断＋連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防弾1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージに+1（重複不可）。1ターンに何度も使用してよい
腕		おおあな		ジャッジ		0～3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1