キャラクター名

アルシュトー・ノーベルン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	19
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目＋１する
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１される（但し、毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを１つ損傷する（この損傷はコストと扱わない）
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する
サブクラス		歪極		オート	0	自身	Lv3変異パーツを１つ獲得する
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値1
頭		余分な頭		オート	0	自身	最大行動値2
腕		余分な目		オート	0	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１