

キャラクター名
八重樫吉織(やえがし いおり)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-------|-----------|--------|
| シンドローム | サラマンダー ブラックドッグ | | ワークス | ヤクザ | カヴァー | 番長連総番長 |
| | オプション | | | | | |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 38 % | |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | 隔離 | 邂逅 | ビジネスパートナー | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 行動値 | 2 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|------------|----|----|------|----|----|------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 4 | |
| 運転 :二輪免許持ち | 2 | | 芸術 : | | | 知識 : | | | 情報 :裏社会 | 1 | |
| 運転 : | | | 芸術 : | | | 知識 : | | | 情報 : | | |
| 運転 : | | | 芸術 : | | | 知識 : | | | 情報 : | | |
| 運転 : | | | 芸術 : | | | 知識 : | | | 情報 : | | |
| 運転 : | | | 芸術 : | | | 知識 : | | | 情報 : | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 大太刀 | 白兵 | 7r-2 | 3 | 10 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---------|----|----|----|----|---------|
| アームドスーツ | | 10 | -3 | -2 | 白兵攻撃力+3 |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| 大太刀(両手剣) | |
| ウェポンケース | |
| Aランク・スペシャリスト | |
| ラッキーメダル: ホワイト | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲 : 10 合計回避 : -3

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 不二弥生 | P 幸福感 | N 不安 | | |
| 一樹陽平 | P 誠意 | N 劣等感 | | |
| 沢村音治 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| 八重樫二葉 | P 遺志 | N 恐怖 | | |
| 五十嵐修真 | P 庇護 | N 不安 | | |
| 綿貫陸也 | P 親近感 | N 悔悟 | | |
| Eターナル・ブレイズ | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|---------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果 : 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果 : コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果 : | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果 : あなたが受けるダメージを-(Lv+1)Dする。1ラウンド1回まで | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80↑ | |
| 効果 : <氷雪の守護>と同時に使用する。対象を【範囲(選択)】に変更する | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | メジャー | 武器 | | 対決 | 80↑ | |
| 効果 : このエフェクトを組み合わせた攻撃はガード不可。装甲値無視。シナリオLv回 | | | | | | | | |
| フレイムタン | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | | |
| 効果 : 射程を視界に変更する。攻撃力-(5-Lv) | | | | | | | | |
| 氷熱の軍団 | 1 | 10 | イニシアチブ | 視界 | シーン(選択) | 自動成功 | 120↑ | |
| 効果 : 他エフェクトと組み合わせ不可。そのラウンドの間、対象の攻撃力Lv×4。1シナリオ一回 | | | | | | | | |
| Eターナルブレイズ | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 : そのラウンドの間、サラマンダーのエフェクト攻撃力+Lv*4。そのラウンド間、行動値-5 | | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | 80↑ | |
| 効果 : 攻撃力+Lv*4。判定ダイス-2個 | | | | | | | | |
| 灼熱の砦 | 2 | 3 | | | | 対決 | | |
| 効果 : 攻撃力(レベル×3)。移動すると無効 | | | | | | | | |
| 磁力結界 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果 : ガードを行う際に宣言する。ガード値+LvD | | | | | | | | |
| 終末の炎 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | | 80↑ | |
| 効果 : Lv*5まで任意のHPを消費する。そのメインプロセスの間攻撃力+消費したHP分 | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果 : 熱を視覚として知覚するエフェクト。暗闇でも熱でもものを見ることができる。 | | | | | | | | |
| ショート | 1 | | メジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果 : 過電流によって電源を必要とする機械を故障、破壊するエフェクト。 | | | | | | | | |

*セットアップ
Eターナルブレイズ コスト4 行動値-5
攻撃力+12 +16

*100↓(浸食ボーナス未加算 エタプレ加算済み)
マイナー装備 大太刀
メジャー コンセ:サラマン2 フレイムタン1
C8 攻撃力18 ダイス補正7d+1 単体 視界 コスト4

*100↑(浸食ボーナス未加算 エタプレ加算済み)
マイナー装備 大太刀
メジャー コンセ:サラマン3 フレイムタン2
C8 攻撃力23 ダイス補正7d+1 単体 視界 コスト4

*リソース
120制限 氷熱の軍団2 シーンの味方攻撃力+8 シナリオ1回 コスト10
バリアクラッカー シナリオ3回 ガード装甲無視

*防衛行動
大太刀装備でガード値3
100↓
氷雪の守護3 自分のダメージ軽減-4d

