

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	大成功
出自 (効果)	現代人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正				1			
能力値	2	4	4	7	4	3	2

HP	28
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	学術書[1/1/0]								
	能力値		4	0	4	0	3	8	7
スキル									
その他	スマートフォン							1	
	総計(右)		3	2					
	総計(左)				4	5	3	9	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
スマートフォン	
栄養ドリンク	
バックパック	
レトルトカレー	
アクセサリー	
上等な衣服	
香水	
ドレス/礼服	
フラッシュライト	
現在重量:	13
最大重量:	13
所持金:	0
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★		効果参照/メイキング		自身		シナリオ1回	
効果: ダイスロール時+2D								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 対象に[2D+5]<水>の魔法攻撃ダメージ。1点以上のダメージで[放心]付与。 クリティカル:ダイスロール増加								
ウォーターマスター	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果: <水>の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
ポイズネスミスト	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスを行う<水>の魔法攻撃ダメージに+[SL*2]する。1点以上のダメージで[毒(1)]付与。								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: そのメインプロセスを行う魔法攻撃の[対象:単体]を[対象:範囲 (選択)]に変更する。								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別判定+1D								
カルチャー：現代世界	1		パッシヴ		自身			
効果: 現代世界についての【知力】判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								