キャラクター名
アレサ・オリエンタール

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	8	0	24	59 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	5	0	0	5	40 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	88
MP	44
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ファルコン	2	3						
武器2	ファルコン	2	3						
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	スタッバー								
能力値＋ボーナス		39	3	12	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		41 %	6	14 %	18 %	0	5 %	7	2
総計(2)		41 %	6	14 %	18 %	0	5 %	7	2
総計(両)		43 %	9	14 %	18 %	0	5 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 6400	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得していないシークエンスからアーツ一つ取得制限アーツは除外							
マッドマーダー	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： [ダガー]装備時にあなたの攻撃がクリティカルした時適用されるダメージに＋10×[アーツLv]する							
ライク・ア・ホーク	5/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果 :[ダガー]装備時、判定を要する攻撃の直前に使用できるその攻撃の命中判定が成功で、達成値が10+3×[アーツLv]以下の場合もクリティカルとして扱う							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得可能アーツ最大LV+2							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガー、ソード、フィストを組み合わせて両手で装備値は合算、効果も組み合わせたものとする							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							