キャラクター名

足立結衣(あだちゆい)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽(かんせい)
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	2	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
愛犬	その子の泣き声、毛の感触、まだ覚えている。
星空	夜空に光る星、かつての夜の空を覚えている、何より苦しみを抱かなくなったのが悲しい。
お化け	正体不明。
最終戦争	忌々しい記憶・・・。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アステリア	嫌悪	2	①②③④⑤	
日乃本	憧憬	2	①②③④⑤	
カズラ	独占	3	①②③④⑤	
ベス	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	無	自身	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてもよい。
ポジション		号令		ジャッジ	2	姉妹全員	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		必中		オート	無	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		殺劇		オート	無	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	無	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	無	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		脳みそ		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		目玉		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		拳		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		肩		アクション	4	自身	移動1
胴		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	無	無	なし
胴		はらわた		オート	無	無	なし
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		うじむし		オート	無	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+「切断」無効化
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可