

キャラクター名
アステリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	1

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	2	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
パーティー	友達が集まりそれはそれは楽しいパーティーの記憶
白い部屋	薬、注射、白い部屋の記憶、あの手は私の？誰の？
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた、弾いていた楽器も曲もわからない
花園	お花畑で遊ぶ楽しい記憶、花の冠を作る私
血の宴	血にまみれた自分、これはダレの血？自分の？それとも誰かの？

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	
日乃本	憧憬	2 ①②③④⑤	何でそんなに明るく居られるの・・・？
足立	依存	3 ①②③④⑤	お姉ちゃん。。
カズラ	依存	2 ①②③④⑤	お姉ちゃん。。
ベス	独占	3 ①②③④⑤	可愛い妹。。
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			効果：バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		魔弾		オート		射程+1	効果：バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。□
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	効果：妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		銃神		オート			効果：射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。□□□□□□
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	効果：以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	効果：最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	効果：最大行動値+1。□□□□□□
頭		あご		アクション	2	0	効果：肉弾攻撃1。□□□□□□
腕		こぶし		アクション	2	0	効果：肉弾攻撃1。□□□□□□
腕		うで		ジャッジ	1	0	効果：支援1。□□□□□□
腕		かた		アクション	4	自身	効果：移動1。□□□□□□
胴		せぼね		アクション	1	自身	効果：同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。□□□□□□
胴		せぼね		アクション	1	自身	効果：同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。□□□□□□
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	効果：妨害1。□□□□□□
脚		あし		ジャッジ	1	0	効果：妨害1。□□□□□□
脚		しっぽ		オート	なし	自身	効果：最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	効果：最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	効果：最大行動値+1。
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	効果：砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	効果：防御1+「爆発」無効化。
腕		アンデットガン		オート	3	1~2	効果：射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	効果：射撃攻撃5。
腕		バスケット		オート			宝物だから！！！（ベス）