

キャラクター名	プレイヤー名
富樫勇太	

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-150000				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	15	25		46 + 2	8	ファイター	15	ライダー	12
体	12	敏捷度	2	8		16	2	プリースト/ザイア	2		
		筋力	3	45		60	10	マジテック	6		
心	8	生命力	6	18		36	6	レンジャー	9		
		知力	1	11		20	3	エンハンサー	6		
		精神力	16	13		37	6	アルケミスト	2		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	頑強	218p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	鉄壁	IB30p	ドワーフ語		○	○	
治癒適性	2122p			汎用蛮族語		○	○	
不屈	2123p			魔動機文明語		○	○	
ポーションマスター	2123p							
全力攻撃	IB36p							
かばう	IB36p							
マルチアクション	2125p							
防具習熟/金属鎧	222p							
防具習熟II/金属鎧	222p							
防具の達人	IB32p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	HP超強化
キャッツアイ	バランス
ビートルスキン	極高所攻撃
ストロングブラット	縦横無尽
デーモンフィンガー	パラライズミスト
ジャイアントアーム	パークメイル
探索司令	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
MP譲渡	
人馬一体	
超高所攻撃	
トランブル	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	15	23	17	25
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	
	ランク	筋力	回避力
鎧	インペリアル	30	14
盾	エターナルロード	24	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
回避技能	ファイター	合計値	17 24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイク	1H両	35	-1	2d+ 22	10	25	35										
パイク	2H	45		2d+ 23	10	25	45										
グランドアックス	1H両	30		2d+ 23	10	25	30										
スコピオンテイル	2H	37	-1	2d+ 22	10	25	47										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	16m	48m	2d+ 17	24	113	神聖魔法	2	5			
						魔動機術	6	9			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 15/×	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 23	63							

装備品	説明	装備品	説明
頭 ディスプレイサー・ガジェット	宗匠の腕輸入(予備)		
耳 聖印			
顔 マギスフィア(小)	タゲサ加工(タゲサ消費MP-1)		
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーション入(3R命中+2)		
背中 獣のドミネーターズマント	生命精神生死判定+1		
右手 宗匠の腕輪	常時器用+2 割って器用+14	マギスフィア(中)	クリボン加工入(魔法D化)
腰 ブラックベルト	防護点+1	左手 信念のリング	精神+1
足 軽足のブーツ			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗
超火力ファイターにしようとして失敗したキャラ。でも防御性能はトップクラス。自己強化の最大防護点42	チェック
初手はマルアク+全力攻撃III。補助で練技全部にデクスタリティ+AMPを一気飲み、タゲサ、オース、パークorパラミスをばら蒔いてクリボンからのチャージに縦横無尽で殴りましょう。2ターン目以降は巨象守護の型+全力攻撃IIIを推奨。	□□□□⑤
筋力B10+ファイターLv15+全力攻撃12+練技4+ライダー技能+8(+チャージ5+黒炎5)=魔法扱いの59ダメージ。縦横無尽で更に49ダメージ。当然武器のダメージも入る(期待値8×2)ので合計魔法扱いの124ダメージ	□□□□⑩
つよい(小並)	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
因みに初期構想は運命アトリビュート(+4)2H絶倒連槍(+12)武器期待値(+1)ヴォーパル(+8)で+25×2、合計魔法扱いの174ダメージでした。2ターン目以降は魔力撃or風ぎ払いの選択で	□□□□㉒
	□□□□㉓

