

キャラクター名
玲瓏 智統(れいろう とものり)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	学生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30%
出自	犯罪者の子	経験	純粋培養	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
司令の采配	交渉	3r				145/達成値+6、クリティカル-1、ダイス+1、攻撃力+6
司令の采配(100)	交渉	3r				達成値+8、クリティカル-1、ダイス+2、攻撃力+9
差配者の軍令	交渉	3r				1245/3人に司令の采配

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
テレーズ・ブルム	P 友情	N 嫉妬		
父親	P 執着	N 敵愾心		
育ての親	P 純愛	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体			
効果: メジャーアクションの達成値を+[LV×2]								
要の陣形	3	3	メジャー		3体			
効果: 対象を3体へ変更/シナリオLV回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体			
効果: 対象のダイス目の1つを10にする/シナリオでLV回								
弱点看破	2	3	メジャー	視界	単体			
効果: 対象の攻撃力を+[LV×3]								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体			
効果: 対象のクリティカル-1、ダイスを+[LV]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN所属の高校一年生。今現在指名手配中のFHのジャームを父に持ち、父親をひどく敵視している。母親は彼を産んですぐに死亡したらしい。母は普通に衰弱で死んだでも事故で死んだでも良いし、母もFH構成員だったためUGNが殺したが、子供(智統)は上手く教育すれば戦力になるため生かしておいた、でも面白い。

UGNの監視下で育ち、人とのふれあいが極端に少ない。また産まれた時からノイマンの力が備わっていたため、「分からない」ということが理解出来ず、他人への配慮に欠ける面がある。また父親を反面教師として、UGNに都合の良い人材になるように育てられたため非常に独善的で嫌味っらしい。要は空気の読めないイヤな奴。友達が少ない。

名前の由来は智(ノイマン)で統べる(オルクス)。コードネームはドイツ語より、完璧を意味する語句 (Vollkommen)。

「この俺がタクトを振ってやるんだ。敗北はありえない」「FHの構成員は死ね。ただ死ね。ジャームは余すことなくその全てが駆除対象だ」