キャラクター名: オレリア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ		性別	男	年齢	19歳
冒険者Lv	2	経歴	過去に仕えた主がいた。		
経験点	-3000		知り合いに生き返った人がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20	3
		敏捷度	3			17	2
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	9			17	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化、追加攻撃可能	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	5	0										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
-----以下、消耗品-----	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 330 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

■■スタートセットにおける設定■■

オレリアが生まれたシャドウの里では誰もが密偵としての修練を積み、働くのが常です。
オレリアもまた少年時代からある人物に仕えていました。
しかし、ある時同僚が任務中に死亡し、蘇生を受けてまだ密偵業を続けているのを見て、
果たして自分も同じように生きていくのだろうか？ と、疑問に思いました。
オレリアは暇をもらい、自分の命の使い方を探しに冒険者になったのです。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟