キャラクター名: ミネット

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ		性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った。		
経験点	-3000		まだ恋をしたことがない。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	7			17	2
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	8			12	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
なし				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
-----以下、消耗品-----	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 320 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	妖精使いの宝石×6	妖精魔法に必要 ※ケース込みの価格とする	
背中			
右手			
腰		左手	
足			
その他			

その他メモ

■■スタートセットにおける設定■■

森の奥のエルフの隠れ里で生まれたミネットは、里一番の若者です。
いつも子供扱いされるので、早く一人前だと認められるよう先輩エルフたちからさまざまな話を聞き、懸命に学んできました。
そうしていると、いつしか里の外に憧れるようになりました。
そしてミネットは成人し、初めて里の長から任務を与えられます。
それは成長を見せる好機であり、彼女の長い冒険人生の始まりだったのです。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟