キャラクター名: 高町祐亮

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	１９
出自	傭兵	**運命**	直観
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	16	6	0	22	57 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	5	0	0	5	40 %
運	7	0	1	8	43 %

HP	78
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	クレイモア	-4	11						
武器２	ツヴァイハンダー	-3	9						
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		39	4	12	18	0	3	5	0
アーツ		4	8						
その他									
総計(１)		39 %	25	12 %	18 %	0	3 %	5	2
総計(２)		40 %	23	12 %	18 %	0	3 %	5	2
総計(両)		36 %	34	12 %	18 %	0	3 %	5	2

所持品			
銀時計			
活動基本装備			
バイタルドリンク			

所持金： 450　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10						
Dソード・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
フルスイング	1/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
バレッジムーブ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1ラウンド1回まで使用可能　ラウンド終了時まで、白兵攻撃に+[2xAL]ダメージ						
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果：	1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする						
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]						
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	カバーリングの射程を近距離に置き換える						
イラプション	2/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	[5xAL]までのHPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したHP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							