

キャラクター名  
ベリル・フランシウム

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	13	経歴	近所に芸術家が住んでいる (いた)		
経験点	4310		特定の異種族を好んでいる (いた)		
		同じ夢を何度も見ている			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	16	4		24	4
敏捷度	6	5		15	2
筋力	8	16		31	5
生命力	5	13		25	4
知力	4	9		22 + 2	4
精神力	13	9		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	13		
レンジャー	10		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	ガーディアン	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p		
治癒適性	2122 p		
不屈	2123 p		
ポーションマスター	2123 p		
かぼう	IB36 p		
鉄壁	IB30 p		
魔法拡大/数	IB39 p		
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		
防具の達人	IB32 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
パラライズミスト		
バークメール		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 インペリアル		30	-1	14
盾 ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イデアルアーツ：ソード [窮地回避] [生体強化 / 生命] [生体強化 / 精神]	1H	20	1	2d+ 1	10	1	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	22

HP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
77

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する
耳 聖印	
顔	
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法使用時、回復量+1
背中	
右手 叡智の腕輪	購入予定
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
<経歴> 子ギーン山脈の麓あたりに捨てられていた孤児ドワーフ。 ティラの樹海近くに住む、芸術家を生業としているナイトメアに拾われ育てられ幸せに暮らしていた。	□□□□⑤
しかし、懇意にしているフォルトベルクの下級貴族宅へ絵画を納めに行く途中に賊に襲われ、ナイトメアはベリルを庇い命を落としてしまう。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
暫くはフォルトベルクの下級貴族に面倒を見て貰っていたが、成人を期に独立。 育て親のような犠牲者を減らし、また育て親のように弱いものを守るため、冒険者になることを決意した。	□□□□㉕
	□□□□㊳
冒険者になってから1年半を放浪 (放浪中ザイア信仰者に)	□□□□㊵

