キャラクター名: 白井椎汰

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19
出自	11．純血種	**運命**	2．復讐者
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	1	0	8	43 %
知	8	3	3	14	49 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	12	2	0	14	49 %

HP	46
MP	67
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	ゴールドチップ								
能力値＋ボーナス		24	0	5	31	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	5 %	32 %	6	7 %	6	5
総計(2)		24 %	0	5 %	31 %	0	7 %	6	5
総計(両)		24 %	0	5 %	32 %	6	7 %	6	5

所持品			
活動基本装備			
銀の懐中時計			
監獄でのパトロン使用によるおめぐみ			
メンタルドリンク			
監獄成功報酬			

所持金： 2900　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる						
パシフィズム	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ファースト・エイド	3/5	2	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
パトロン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	シナリオの開始時のみ使用可能　あなたは[500xAL]シルバーを得る。						
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

10 自分勝手 あなたは、とても自分勝手な性格で、常に自分都合の良い考え方をします。