

キャラクター名
倉田 衣流(くらた いる)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【お茶会】	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル、ティーポットから注がれる紅茶、甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少年として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少年であり続けさせる。
【死後の世界】	あなたは死んだ。それは間違いない。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ぬばあの世界に行くはずだったんじゃないか……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【半壊】		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・強襲判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ壊滅する。この壊滅はコストとしては扱われない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【日本刀】		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【スチールボーン】		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		《ネクタイ》		オート	なし	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【仕込みブーツ】		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			