

キャラクター名
六水 瑞希

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	教師
	オプション		年齢	1年くらい?	性別	外見は女
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	38	%
出自	孤独な魂	経験	仲間との接触	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	47
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣	白兵	7r+1	4	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
タイガーアイ	P 好奇心	N 不信感		
レネゲイドビーイングの仲間A	P 感服	N 劣等感		
峰崎鷹司	P 誠意	N 憤懣		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 食傷		
銀月朔夜	P 興味	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
鋼の肉体	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	肉体+LVD分HP回復							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+LD×5							
オリジン: ミネラル	1	2	オート	至近	自身	自動	RB	
効果:								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリングを行える。1プロセスに1回							
巨人の生命	2		常時	至近	自身	自動		
効果:	HP+LV×5、侵食値+3							
氷雪の守護	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	被ダメ-LVD							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスを+LV、侵食値を+5する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

もともとはある火山の内部にあった小さな雪の結晶であり長いこと眠っていたが、死火山と思われていた火山が活動を始めた際に覚醒。周りの熱をコントロールし、生き延びていた。

その後なんだかんだで俗世に放り出され、自分と同じRBにあったことで人間の世界に興味を持つ。今回はUGNに雇われているが、できれば戦闘は避けたい今日この頃。基本的に防御一本で加虐の衝動を抑えている。