キャラクター名

デメテル　サヴァント

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17.5

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	全ての攻撃判定+1、妨害、転倒、移動を無効
頭		リミッター		オート			損傷時+2
				オート			
腕		長い腕		オート			肉弾・白兵攻撃マニューバの射程+1してもよい
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2,切断,出目＋1
				オート			
胴		完全捕食		オート			射程0の相手に肉弾攻撃を成功させたとき、残りパーツ数が出目-5以下だった場合完全解体する
胴		念動接続		オート	なし	0-2	ターン終了時、自身を含む手駒のパーツを4つまで修復
				オート			
脚		余分な足		オート			このパーツが損傷しない限り、足パーツが損傷しても使用可能
脚		長い足		オート			移動マニューバの移動距離+1してもよい
脚		余分な頭		オート			2
脚		亡者の狂乱		オート	なし	自身	全損部位の数だけ攻撃判定＋
脚		見えざる触手		ジャッジ	効果	0-1	任意パーツ2つ破損し、判定の結果は判定値に関係なく判定値を6とし、いかなる修正も受けない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１