

キャラクター名 三加美 美弥子
プレイヤー名

個性							性別	女
ワークス	風紀委員						年齢	16
レベル	3	ランク	N	没入タイプ	中距離射撃	功績点	41/41	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	17
筋力	0	3	0	0	0	3	TP	15
敏捷	1	3	0	1	0	5	機体P	35
器用	1	3	1	2	0	7	行動値	11
感覚	1	3	0	1	0	5		
知性	1	2	0	0	0	3		
運	0	2	0	0	0	2		

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	4
命中：射撃	2	1	9
命中：戦術		0	5
回避	1	0	6
行動値	1	0	9

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	3
持久力		0	3
敏捷技能			
運動	2	0	7
隠密	1	0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	7
セキュリティ	2	0	9
運転：バイク		0	7
運転：自動車		0	7

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	3	0	8
芸術：音楽		0	5
芸術：演劇		0	5
芸術：美術		0	5

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	3	0	6
プログラム		0	3
学術		0	3
医療知識		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	2	0	5
情報：軍事		0	3
情報：裏社会	1	0	4

所持品	メモ
制服	

追加メモリ： 10 所持金： 2000 預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
加速移動	3	RA	1/R	移動力に+3
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
エリス・H・シュバルツ				射撃命中+1
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
攻撃回数増加 I	なし	PA		MAでの攻撃に2つの武器を使用できる。但し同じのは不可

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	4		3	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		6	6	11	12	2	