

キャラクター名 エステルナ＝メドワール	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	-始まりの剣を求めている。		
経験点	960		-特定の異種族を好んでいる。 -命を救われたことがある。		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17	1		23 + 1	4				
体	10	敏捷度	4	2		11 + 1	2	スカウト	3		
		筋力	11	2		23	3	エンハンサー	2		
心	5	生命力	11	1		22	3				
		知力	4	1		10	1				
		精神力	13			18	3				

戦闘特技		言語		会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語		○	○
投げ攻撃	225 p	ドワーフ語		○	○
武器習熟/格闘	221 p				
回避行動	218 p				
防具習熟/非金属鎧	222 p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点	
	ファイター	0				鎧	リュクスベスト	18	+2	3
グラップラー	5	9	7	8	盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	10	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ハードノックカー	1H	5	1	2d+ 10	10	9	15										
グラップラー専用、パンチ強化、イグニタイト製																		
投げ	2H	0		2d+ 9	12	9	0											
グラップラー専用																		
キック	1H#	0	-1	2d+ 8	12	9	5											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	12 m	36 m	2d+ 10	4	37						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 8	18							

装備品		説明	装備品		説明
頭	天然石の髪飾り	冒険を始めると同時に新調した髪留め。			
耳					
顔					
首					
背中					
右手	巧みの指輪	グローブの上からはめた指輪。	左手	俊足の指輪	能力を一時的に強化する指輪。破壊すると+13。
腰					
足					
その他	学園服	技能を学ぶために通っていた学園の制服。色々な思い出が刻まれた宝物の一つ、身につけておく。			

その他メモ		自動失敗
<p>夢と冒険の世界に恋するドワーフの女の子。</p> <p>幼少期、あるナイトメアの青年に命を助けられたことでその青年の職業であった拳闘士に憧れを持つようになり、冒険者となることを決意。冒険者を育成するための学園へと通い、拳闘士・斥候の技術を学習、磨いていった。しかし両親としては、幼い頃から武器職人としての手解きをするなどしていたこと、そして何より命の危険を伴う「冒険者」に娘がなることを良しとは思っていなかったため、「鍛冶師としてある程度の腕を磨いてからなら許可する」という制限がつけられることとなる。そうして成人である15歳となり学園を卒業してからは、それまでお手伝い程度に習っていた鍛冶の技術も本格的に学び始め、両親からも「概ね免許皆伝」との判を捺してもらえらる程度の実力を身につけた。そして16歳の誕生日を迎えた次の日、彼女は父親と共に打った『ハードノックカー』を手に取り、一人の拳闘士として旅立っていった。</p>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴
<p>現在の目的は</p> <p>-青年の語った目的でもある、始まりの剣を求めること</p> <p>-自分を助けてくれた青年と再会し、感謝を伝えること</p>		

