

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	48
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	一般人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	9	9	9	10	9
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	4	4	4	3	5	3

HP	34
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	7	9
スキル				5					
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					4	3	5	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 11  
 所持金: 1370  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復。							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	バッドステータスをすべて回復							
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:格闘」の命中判定に+1D							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:格闘」の攻撃ダメージに+【精神】							
	1							
効果:								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	オブジェクトを破壊するときのダメージロールに+2D							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄