キャラクター名: ジン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1060		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	2		22	3
		敏捷度	6	1	1	25	4
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	11	5		23	3
心	3	知力	9	1		13	2
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
メディテーション		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
パンチ	1H	0		2d+ 7	11	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	11	6	5										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 7	9	6	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 7	9	6	1										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	6	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷増強の指輪	敏捷を1上げる
腰	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「あんなことはもう二度と御免だ・・・！」

子供の頃に、魔物に襲われ、友達にかばってもらい助けてもらった。その時の経験から、冒険者になるときも敵の攻撃を受け止めず、避けるor流す方向で鍛えている

襲われた時の恐怖からか、庇われた時に友達が殺された時の夢を何度も何度も繰り返し見ている。

友達が死んだときの光景から、仲間を守りたい、だが攻撃を受け止めたくない・・・という屈折した気持ちから、回避して避ける盾としての道を歩み始める・・・彼の明日はどっちだ！

経歴ゆえに、庇われる事を基本的に苦手としてる。出来ない訳じゃないけど出来るならされたくないくらいの感触

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジン

プレイヤー名

一般装備品

	(消耗チェック)
初期金額	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食7	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
経費	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□

所持金 -2198 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 181 /合計 181