

キャラクター名 ごぞうろっぷ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	10	経歴	31歳にして念願の冒険に出た新米冒険者		
経験点	440		魔剣リブラの迷宮にあったヒントの書いてある鉄板を持ち帰り、実家の調理道具にした。 かつら+ショートスパ+ハードレザーを使い、わずか10秒で案山子を作るファインプレーを行う		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	6	3	22	3
		敏捷度	8	3	3	21 + 2	3
体	10	筋力	7	2	2	21	3
		生命力	7	5	3	25	4
心	4	知力	6		2	12	2
		精神力	5	3	2	14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	1		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	ドレイク語	○	
不屈	2123p		p	魔動機文明語	○	○
ポーションマスター	2123p		p			
武器習熟/投擲	221 p		p			
武器習熟/スピア	221 p		p			
頑強	218 p		p			
なぎ払い	1-288p		p			
超頑強	2-228p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	10	13	13	13	鎧 マナタイト加工のスプリントアーマー+1		18		7
グラップラー	0				盾 マナタイト加工のカイトシールド		16	1	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	15	9

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	23 <sub>m</sub>	69 <sub>m</sub>	2d+ 15	9	132						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 3		2d+ 4	2d+ 14	2d+ 13	16						

装備品	説明
頭 魔剣アーマードツラ	元のツラと半融合したため価格+300g
耳	
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する
首 水晶の首飾り	毒・病気の精神抵抗+1
背中 野伏のサーマルマント	炎氷水ダメージ-1
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に保持できる：2個

その他メモ	自動失敗 チェック
GM：魔剣アーマードツラ Bランク基本取引価格：3800	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
知名度＝16形状＝頭部の側面部分が動く	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
カツラ装備可能部位＝頭装飾（頭装飾の欄を使用しない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
概容＝頭頂部がないカツラ（これは部分カツラなんだろうか	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
作成時期＝魔法文明	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
効果	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
この頭装飾を身につけた者は、かばうの戦闘特技の効果を勝手に使用するアーマードツラのHP適応先となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
騎芸・騎獣の献身を習得している場合、アーマードツラのかばうを制御できるようになります。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
アーマードツラのかばうの有無はゲームマスターがプレイヤーの手番時に決定する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊿
上記の効果を受け入れる限り最大HPに30のボーナスを受ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊿

プレイヤー名

[illegible]