

キャラクター名
テトラ=ポーツマー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	22前後?
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4170				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		21	3
体	7	敏捷度	7	1		17	2
		筋力	11	6		24	4
心	8	生命力	8	6		21	3
		知力	7	9		24 + 2	4
		精神力	6	10		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	11		
セージ	11		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
マナセーブ	2123p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
鷹の目	IB30 p
MP軽減/プリースト	IB33 p
クリティカルキャスト	IB36 p
ダブルキャスト	IB37 p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神速の構え	
俊陣Ⅱ：陽炎	
攻陣Ⅱ：烈火	
俊陣Ⅲ：浮身	
俊陣Ⅳ：残影	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾	タワーシールド	筋力	17	回避力		防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能		合計値	-2				9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-2	2d+ -2	10	0	25										
戦旗槍化(回避系)、追加3000G+100名誉点																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -2	9

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法クリティカル有り
耳		
顔		
首	聖印	キルヒア
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
神父：2d+2d+2d 基本値ダイス SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6) → 9[4,5]+7[3,4]+8[5,3] → 24		□□□□⑤
神父：2d+2d+2d 基本値ダイス SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6) → 7[6,1]+9[4,5]+3[2,1] → 19		□□□□⑩
神父：2d+2d+2d 基本値ダイス SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6) → 7[4,3]+7[5,2]+8[3,5] → 22		□□□□⑮
神父：2d+2d+2d+2d+2d+2d 能力値 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 5[4,1]+4[1,3]+7[3,4]+5[3,2]+9[6,3]+5[4,1] → 35		□□□□⑳
神父：2d+2d+2d+2d+2d+2d 能力値 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[5,2]+3[2,1]+6[5,1]+4[2,2]+9[6,3]+3[1,2] → 32		□□□□㉑

