

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	9	12	12	6
ボーナス	2	3	3	3	4	4	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正		1					
能力値	2	6	4	4	6	4	2

HP	44
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器：鞭		-2	8					
左手	(適当なS1の短剣)								
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	10	7
スキル				6					
その他									
総計(右)			4	14					
総計(左)			6	6	4	0	4	10	7
総計(両)			4	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0
 最大重量： 8
 所持金： 500
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生[アストラルボディ]	★		パッシブ					
効果： 【幸運基本値】-3、装備および携帯できるアイテムの重量制限を【精神基本値】で計算する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。対象が複数いる場合、ダメージ+[SL*2]								
アームズマスタリー：鞭	1							鞭使用
効果： 命中判定+1d								
スペシャライズ：鞭	2							鞭使用
効果： 武器を使用した命中判定の達成値と武器攻撃のダメージ+SL								
アンビデクスタリティ	1							鞭・短剣装備
効果： 「部位：片」の武器二つを「種別」をすべて備えた「部位：双」の一つの武器として装備する								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身			短剣装備、短剣+1d
効果： 受ける物理ダメージ-[装備している武器の攻撃力合計]								
	◇							
効果：								
エンブレイド	1							
効果： EPを[SL*3+1]点獲得。セッション終了時に0点だった場合NPCとなる								
ミアズマウェポン	3	EP1	メジャー					1/シナリオ
効果： 武器一つの攻撃力に+[SL*2]								
トランス：ロングアーム	1	EP1	マイナー					10(トランス)短剣+1d
効果： 使用したシーンの間武器攻撃の命中判定に+SLし、「射程：10m」でエンゲージしていない対象に白兵攻撃が可能になる								
カルチャー：現代世界	1							
効果： 指定された世界(地域)の慣習や文化に関する【知力】判定+1d								
シニスター	1		セットアップ		自身			1/シーン
効果： 使用上限以下のフェイトを消費し、【HP】を[フェイト*CL*2]点回復								
サーチリスク	1							
効果： 危険感知+1d								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1d、探知失敗でトラップを作動させない								
効果：								

初期習得：《ワイドアタック》、《アームズマスタリー：鞭》、《アンビデクスタリティ》、《ミアズマウェポン》2

Q：伝承武器：鞭+《トランス：ロングアーム》ってどういことですか
 A：Fateシリーズの"呪腕のハサン"を思い浮かべていただければおおよそ正しいです