キャラクター名: ルクトルニカ

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 不明 | 年齢 | 不明 |
| 冒険者Lv | 14 | 経歴 | 不明 | | |
| 経験点 | 0 | | 不明 | | |
| | | | 不明 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 4 | 器用度 | 8 | 4 | | 16 | 2 |
| | | 敏捷度 | 8 | 5 | | 17 | 2 |
| 体 | 8 | 筋力 | 3 | 8 | | 19 | 3 |
| | | 生命力 | 5 | 9 | | 22 | 3 |
| 心 | 9 | 知力 | 11 | 21 | | 41 + 1 | 7 |
| | | 精神力 | 11 | 18 | | 38 | 6 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 1 | | |
| プリースト/融合神リルズ | 14 | | |
| セージ | 7 | | |
| ウォーリーダー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 1 | 3 | 3 | 4 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 ファイター | | 合計値 | 3 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ソーサラースタッフ<br>魔法の行使判定に+2のボーナス修正 | 2H | 10 | +1 | 2d+ 4 | ⑫ | 7 | 20 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 弱点看破 | 2121 p | | p |
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| 武器習熟/スタッフ | 221 p | | p |
| 魔法拡大/時間 | 227 p | | p |
| 武器習熟II/スタッフ | 221 p | | p |
| MP軽減/プリースト | 223 p | | p |
| キャパシティ | 3142 p | | p |
| ワードブレイク | 2124 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| グラスランナー語 | ○ | |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| | |
|---|---|
| 軍師の知略 | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

## 一般装備品

(消耗チェック)

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 -21300 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 17 m | 51 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 3 | 0 |

| HP |
|---|
| 64 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 14 | 2d+ 3 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 17 | 2d+ 20 |

| MP |
|---|
| 95 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 14 | 21 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 叡智の指輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 聖印 | |
| | |
| | |
| | |

## その他メモ

○癒合した魂
空白にしておくことで本番での展開に合わせて効果をでっちあげられる神の能力。
以下、実際に本番でっち上げた効果
・MP2倍

ヒント：リルクとリルニカ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟