

キャラクター名
ブラックドックピュア(雷の残滓)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
	ブラックドッグ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	1	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC	1		交渉	11	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	2r+25		0		(2+●)dx(10)+19 (●)D10、硬直,放心,邪毒(9)付与
	射撃	2r+27				(2+●)dx(10)+21 (●)D10、硬直,放心,邪毒(10)付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スタングレネード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	カバーリング							
雷の残滓	7	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	命中時、邪毒(ランク=Lv)							
メモリー	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+Lv*4							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ベースから①(《加速装置》)と②(《雷の残滓》)に特化した型

ルール2p186スタングレネードを使用するため、0ダメージの代わりに邪毒9(クソアッパで27ダメ)、放心(クソアッパまでダイス-2)、硬直(移動不可)の範囲というやらしい搭載。

実質の装甲無視に加え固定達成値が19なので運に左右されない。ここまでくるとコソレイトが不要となった。あと侵蝕率+4なので非常にやさしいDロイス:超血統で邪毒のレベルを上げているが、Dロイスを消費した割には割に合っていないが、邪毒が面白いのでこうしている。

問題は2ターン目以降は邪毒が意味なくなるので、別の武器による攻撃が必要となる。購入ならルール2p187ボルトアクションかね。

なお、放心は先にあてないという意味がないので行動値upの《加速装置》が欲しくなる。スタングレネードを捨てれば《加速装置》はいらない

相手を動けなくしてガード無視でダメージを与えるあたり、完全に春日殺しである。

これでちょうど130だが180セッションでは経験点がすぐ余る。

2ターン目以降が暇になる可能性があるので、カバーや蘇生エフェクトと言ったところか。

《電磁誘導》と《雷の牙》をフルに積んでダイス-10にして回避自動失敗もあるが、自分しか関係ないのでちょっとやりすぎ。(経験点70)