

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	振る舞いを見る限り女性
称号クラス				年齢	???
種族	レムレス			境遇	傷病
出自 (効果)	レムレス16：探索			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	7	9	12	15	6
ボーナス	2	4	2	3	4	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正		1				2	
能力値	4	6	4	3	4	8	2

HP	46
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	虚を喰い破る華 (ブロウディア)	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手	白兵攻撃でダメージ対象の次の移動での【移動力】を-10m								
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	4	0	8	8	9
スキル	ウェポンルーラー、アイアンフィスト、秘伝書		2	10					
その他	ソウルフィスト			2					
総計(右)			9	18					
総計(左)					3	12	8	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション*4	
仮面	
ドレス	
HPポーション	

現在重量：	6
最大重量：	22

所持金：	320	預金・借金：	
------	-----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ					
効果： 装備および携帯できるアイテムの重量制限を【精神基本値】で計算する								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防衛中一回	
効果： 対象にカバーを行う								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》				SL/シーン	
効果： 《カバーリング》を「射程：20m」に変更								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果： 武器を使用した命中判定の達成値+[SL+1]								
ビートダウン	1	5	セットアップ		自身		双装備、1/シーン	
効果： ラウンド終了まで【行動値】+5、武器を使用した命中判定の達成値+2								
	◇							
効果：								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果： 【精神】+2								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ				格闘装備	
効果： 命中判定+1d								
アイアンフィスト	1		パッシブ				格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージ+【精神】								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘使用	
効果：ダメージを+[SL*2]した上で《無》属性の魔法ダメージに変更して白兵攻撃。射程内のエンゲージしていないキャラクターを攻撃可能								
エナジーフロウ	2		DR直前				1/プロセス	
効果： 【MP】を[SL*5]点まで（最低1）消費し、武器攻撃のダメージ+[消費したMP]								
	◇							
効果：								
フライングソウル	1		パッシブ					
効果： 飛行状態になる代わりに携帯品の重量制限が-3（最低1）される								
アンチトラップ	1							
効果： トラップ探知、危険感知、トラップ解除の達成値+1。トラップが要求する判定の達成値+2								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除+1d								

初期習得：《カバーリング》、《カバームーブ》、《ウェポンルーラー》、《アームズマスタリー：格闘》、《エナジーフロウ》1

亜空間に手を突っ込むと巨大化して敵の傍から飛び出てくるとか、そういう感じ。

「嗚呼、言語道断…ですわ。美しさを蔑ろにする者に贈る言葉はありません」
「荒唐無稽にして流星光底、わたくしめの拳技をご照覧あれ」
「軽慮浅謀…しくしく、頭を使うお仕事は苦手ですわ…」

