

キャラクター名  
御稿 千冬

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	教師
オプション		年齢	不明	性別	女(?)
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	ウォッチャー	経験	旅	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	1	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報収集チーム	
コネ:UGN,噂好き、警察、情報屋、手配師、要人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:超血統	P	N		
家族	P 尽力	N 不安		
八重樫若菜	P 有為	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	衝動判定のダイス+SL個、基本侵食率+5							
オリジン:コロニー	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	SL個のバッドステータスを打ち消すまでその効果を打ち消す							
隆起する大地	7	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象が受けるHPダメージを-「SL*4」する、1ラウンドに1回							
支配の因子	7	6	セッアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果:	そのラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力を-「SL*5」する、1シナリオに1回							
妖精の手	4	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	出目を一つ10に変更、1回の判定につき1回、1シナリオにSL回							
ジャミング	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定のダイスを-SL個、1ラウンドに1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「…結局人間はお互いを悪意に墮とせ、自分達の利益の為に動く、それなのに私達が人間と分かり合う必要は有るのか？」

御稿一家のレネゲイドビーイングの中の一人、一家の人意外の人間にはあまり好意を持たなく、RBと人間の共存に懐疑を持っている。"RBが人間の事を知り、人間に染まるなら、RBじゃなくなるのでは無いか"と思いつつも、人間を知りたいと思う理由を知る為に、人間を観察、監視している。昔には、人間の可能性と善意を信じ、色んな所を回りながら自分の目で見たいつもりだったが、様々の人間の欲望と悪意を見て、"こんなモノを知る必要など無いんじゃないか"と思い始めた。ゼノス所属で普段は自分と同じ御稿一家のれ寝ゲイドビーイングと共に行動をしている。