┌─キャラクター名──────────────────────── ┌─ プレイヤー名 ──────────										٦ <u> </u>		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
御稿 千冬										5	リーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
									効果						ヴァード	のエキスト			1					
シンドローム オルクス ワーク					クスレ	ネゲイド	・ビーイ)	ングD カ'	ブァー	ァー 教師				リザレクト	0	1d10	1	_	自身	自動	↓100			
			オルクス			年	年齢		 不明		生別	女(?	2)	効果							HPで復活	4-71		Т
オプショフ	トル								1,1-73	'	נמב	又(:	. ,	- I		-マンズネイバー	1	_	常時	至近			_	
覚醒		探求			衝動			嫌悪		初期係	食率	[率 34 %		効果		2724700	1	1	衝動判定の				1	T
出自		ウォ	ッチャ	_	経駆			 旅		邂	逅	慕情	慕情		<u> カソ</u> 艮:	ジン:コロニー	'	4 SI 個 //	│ <i>マイナー</i>)バッドステー				 : 打ち消す	
																 経起する大地	7	2	オート		範囲(選択		- II J M 9	
	_		ワーク	スポ		ス	戍長	他修	逐正	能力値	_		24	 効果					」 が受けるHPダ>				⊥ /ドに1回	
肉体	_	0	0		1					1	一一行動値		6	1		 支配の因子	7		セッタップ					
感覚	_	2	0		0					2	(非装備時	·	6	効果		240	その:		」 <u> </u>					
精神		2	0		0					2	戦闘移	_	11	$\downarrow \mid \vdash$		妖精の手	4	4	オート	視界	単体	自動	_	
社会		4	1		0					5	全力移	卽	22	」	具:			出目を一	−つ10に変更、	1回の判別	とにつき1回	」、1シナ!	リオにSL回	ĺ
肉体			感覚		覚			精神			社	社会			:	ジャミング	5	4	オート	視界	単体	自動	_	
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	ž	支能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	具:				判定のダイ	ſスを-SL(固、1ラウン	ノドに1回		
白兵				撃				R C	1		交渉	1		4			*							
回避	1			覚			頁	意志	1		調達			効果	具:									_
運転:			芸術:		_		知識:				情報:UGN	1		41										
運転:			芸術:		-	-	知識:				情報:	-		効果	具:			1		1		I	1	T
運転: 運転:			芸術:				知識:				情報:			-										
			芸術:			-	知識:知識:				情報: 情報:			効果	₹:			1						T
運転:			芸術:				刈 諏	•			情報·			」 ¬ 効果	B ·									
武器・コン		ボ	能力	命中値	直 G	値 攻	撃力	射程			メモ				K ·						T			
				0										 効果	 艮:									
														1										
														効果	具:							1		1
														┙┝▔										
防具			価格	装甲	0	避行	亍動				×ŧ			効果	具:									
															·結局 <i>人</i>	、間はお互いを悪意に堕と	: せ、自分)達の利益の	為に動く、それれ	なのに私達だ	が人間と分か	り合う必要(は有るのか?	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
														御總	一家の	しっプゲイドビーイングのロ	±0− Y	一家の人	きぬの 人間にける	まり好音を	持たなく 日	Rと 人間の±	土左に使ಟを	持っている。"RBが人間の事を知り、人
												0	間(こ	染まる	なら、RBじゃなくなるの	では無い	いか"と思いた	いがらも、人間を	知りたいと	思う理由を知	1る為に、人	間を観察、監	監視している。昔には、人間の可能性と割	
コネ:情報収集チーム ロイス													色んな所を回りなから自然 所属で普段は自分と同じ						もく、"こんん	はモノを知る	5必要など無いんじゃないか"と思い始め			
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ オカラ 対象 が ない 対象 が は 対象 が は できない できない できない できない かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう はんしゅう はんしゅん はんしん はんし									ŧ															
Dロイス:超血統 P N									11															
家族 P 尽力 N 不安								11																
	八重樫若菜 P 有為 N 敵愾心																							
P N									1															
				_				P N					41											
							$\downarrow \mid$	P N					41											
							P	N		」 │														
最大財産P: 10 残り財産P: 2							2	7																
								- /2/2/2/2				-												