

キャラクター名
犬山燐道

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	FHエージェント
	オルクス					
オプション	年齢		19歳	性別		男
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率		35%
出自	結社の一員		経験	絶望	邂逅	居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	120
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス[永遠の炎]	P	N			
Eロイス[悪意の伝染]	P	N			
Eロイス[傲慢な理想]	P	N			
Eロイス[傲慢な理想]	P	N			
Eロイス[破壊神顕現]	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C(サラマンダー)	2		Xジャー					
効果: 焦熱の弾丸								
焦熱の弾丸	4	1	Xジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力を[Lv+2]								
プラズマカノン	2	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力を[Lv×5]								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	単体	自動		
効果: サラマンダーの判定ゲージ+Lv個								
カ場の形成	2	3	セット	視界	単体	自動		
効果: そのラウンド間対象の攻撃力を[Lv×2]								
隆起する大地	2	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: ダメージを-[Lv×4]する。1ラウンド1回								
要の陣形	1		Xジャー		3体			シンドローム
効果: 対象を3体まで選択できる。1sシナリオ3Lv回								
大地の牙	2	1	Xジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力を[Lv+2]、この攻撃に対するドッチは判定ゲージ-1個、同エンゲージには不可								
イターナルブレイズ	2	4	セット	至近	自身	自動	DDIS	
効果: サラマンダーの攻撃力を[Lv×4]し、行動値を-5する								
加速する刻	1							
効果:								
加速する刻 II	1							
効果:								
瞬間退場	1							
効果:								
瞬間退場 II	1							
効果:								

とある小さな組織でテロ活動をしているところで孤児として拾われ戦っていた
しかし、UGNの部隊と戦闘になり自身以外は殺されてしまう。そこにFHが介入してくる
GUNを撃退後、FHに入り活動するようになる
自身の居場所を奪ったUGNに憎悪の感情を抱いており、UGNの人間は躊躇なく焼き殺す
FHでは一人でフワフワ活動しておりFHセルの依頼を受けチームを組んで行動する

