

キャラクター名
カーティア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ゲーム	基本4 1
神様	基本7 4
願い事	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
エルサ	恋心	3 ①②③④⑤		
ヒサナ	保護	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の攻撃判定出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、出目とダメージを+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷、これはコストではない
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うとうと		オート			(カンフー)
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			大きな本
胴		プラスチック爆弾		オート			(ダイナマイト) 砲撃2+爆発+全体 判定-1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		オート			白兵2 出目+1
脚		機械のしっぽ		オート			
脚		機械仕掛けのリボン		オート			(リミッター) このパーツの損傷時、宣言することで最大行動値+2してもよい。効果は戦闘終了まで持続し、効果中はパーツ修復不可