キャラクター名: クリストフ・フーゲンベルク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1480		予知夢を見たことがある		
			自慢できる二つ名を持っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	1		21	3
		敏捷度	6			21	3
体	9	筋力	12	1		22	3
		生命力	6			15	2
心	3	知力	11			14	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 6	11	7	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 6	10	7	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(1w)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/アックス	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 87 /合計 87

その他メモ

小さい頃は身体が弱く、よく寝込んでいる子供であった。
体型も身長は高いのにガリガリなもやし少年だった。
しかしそんなクリストフを両親は疎ましく思うこともなく
母はいつも丁寧に看病してくれた。
10歳の頃、よく熱でうなされながら予知夢を見るようになった
その当たりぶりからいつしか「不世出の予言少年」という二つ名を得、家族は多少の富を得る。
13歳の時自分が人並みに健康になる夢を見る、それを励みに体調がいい時は部屋で運動をするようになった
それを最後に予知夢も見なくなってしまったが、予言通りすぐに人並みの健康を得る。
予言を見なくなったことによりクリストフの家は特に裕福でもない元の暮らしぶりに戻ったが
両親はただクリストフの身体が健康になったことを喜んだ。
15歳になり小さい頃まともに動けなかった分、冒険者となり

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟