キャラクター名

秋宮　しとね

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
命	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台上の姉妹全員攻撃マニューバを「ラピッド」として使ってよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定出目＋１
メインクラス		集中		ダメージ	2	自身	以降出目＋１
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目＋１ターン毎にパーツを1つ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
腕		アンデッドガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時このパーツを修復
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		手鏡		オート			たからもの
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃砲撃攻撃のみ
腕		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復