

キャラクター名 ツバキ・ミウラ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	14	経歴	2-5-1 大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	1020		6-3-3 苦手な動物がいる (いた)		
			2-2-1 臨死体験したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	5		14	2
体	9	敏捷度	2	6		15	2
		筋力	6	6		21	3
心	10	生命力	10	7		26	4
		知力	6	27		43 + 1	7
		精神力	10	17		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
コンジャラー	5						
プリースト/モモタロウ	14						
セージ	13						
エンハンサー	5						

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
manaセーブ	2123p
mana耐性	3144p
魔法拡大/数	226p
魔法誘導	223p
MP軽減/プリースト	223p
武器習熟/スタッフ	221p
魔法拡大/確実化	226p
足さばき	2120p
鷹の目	219p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	千早	筋力	1	7
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				防護点
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	12	1	11										
manaスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+	0

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	12			
操霊魔法	5	13			
深智魔法	4	13			
神聖魔法	14	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	20

生命抵抗	精神抵抗
2d+	18

MP
108

装備品	説明
頭 とんがり帽子	イベント品、まもちき+1
耳 勇者の証：心	出目に「5」「6」が含まれなかった場合振り直し
顔 赤の眼鏡	眠らない
首 奇跡の首飾り	生死判定振り直し
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	トレジャー品
足 聖印	形状：エリオのセスタス
その他女神のヴェール	回復魔法C値⑩

装備品	説明
左手 知力の指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>幼いころ、神殿の孤児たちを（孤児がいなければ幼馴染やよく来る参拝客の子供を）引き連れて探検と称して神殿の外周の森に踏み込んだ際、廃れた古い神殿を見つけ乗り込むも中にジャイアントセンチピードが住み着いており、命からがら逃げ出す。その後何とか神殿に帰ってこれたものの、全員傷だらけで中には瀕死の者もいた。何とか全員一命を取り留めたものの、自分のせいで近い人が死にかけたという思いが強くのこり、もっと自分が強ければ、という考えが日に日に強くなっていく</p> <ul style="list-style-type: none"> ムカデが苦手 旅立ちのきっかけはGMが用意してくれているらしいので割愛 フロストハンサー恐怖症 	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉞</p>
--	--

キャラクター名 _____ ツバキ・ミウラ

プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	ライカンスローブ語	○				
ドラゴン語	○		リザードマン語	○				
ドレイク語	○		アズサ語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	獣語	○	○			
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
シャドウ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	50				
専用化	50				
専用化	50				
称号「J」	500				

名誉点 所持 899 /合計 1549

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）x15	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□
リジェネレートサルヴplus	○□□○□□		○□□○□□
良い子のレーション	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
梓弓	○□□○□□		○□□○□□
破魔矢	○□□○□□		○□□○□□
神楽鈴	○□□○□□		○□□○□□
壊れた聖印	○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り（割り勘）	○□□○□□		○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□		○□□○□□
セッション1 諸費	○□□○□□		○□□○□□
セッション3 諸費	○□□○□□		○□□○□□
セッション4 諸費	○□□○□□		○□□○□□
セッション5 諸費	○□□○□□		○□□○□□
セッション6 諸費	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクPotx5	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x8	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
manaチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□
クローズアーマー	○□□○□□		○□□○□□
オリネに貸し	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5）x5	○□□○□□		○□□○□□
		所持金 91	預金・借金 G G