キャラクター名

K10

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ		0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ		0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		やぶれひまく		ダメージ			防御2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1。
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1